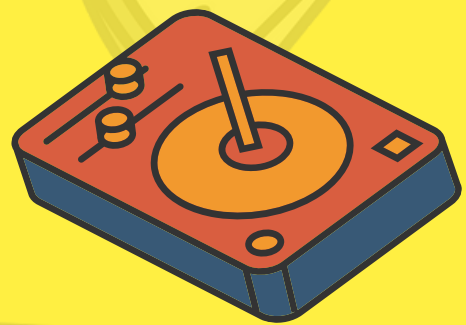
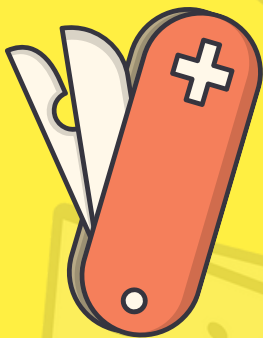




**Journée d'information et  
d'échanges sur la pédagogie par  
le jeu**



# Programme



9h00 - 9h15 : Accueil

9h15 - 11h00 : Conférence Julian Alvarez

**Gamification et culture vidéo ludique**

Échanges avec la salle

11h00 - 12h15 : Conférence Margarida Romero

**De design à la programmation créative :  
apprendre en créant des jeux**

Échanges avec la salle

13h30 - 16h30 : Ateliers de présentation de  
jeux mobilisables en classe

**Atelier 1 :** *Minecraft en baccalauréat ST2S et en  
BTS ESF/SP3S/diététique.*

**Atelier 2 :** *Skillpass pour identifier et valoriser les  
compétences développées lors des activités  
scolaires et extra scolaires.*

**Atelier 3 :** *Syrinx pour travailler la méthodologie de  
projet en bac ST2S et BTS ESF/SP3S et diététique*