

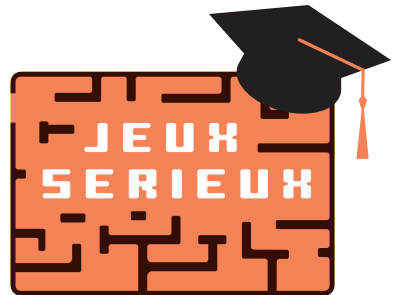


Journée d'études

Vendredi 17 Mai 2019

Site de Talence

Agora – Domaine du Haut-carré



LES JEUX SÉRIEUX
AU SERVICE D'UNE
PÉDAGOGIE INNOVANTE

université
de **BORDEAUX**

+ d'info : mapi@u-bordeaux.fr

08h30
09h00 **Accueil café**

09h00 **Ouverture**

09h30 **CHRISTOPHE ROINÉ** - Directeur MAPI, Université de Bordeaux
GUY MELANÇON - VP numérique, Université de Bordeaux

09h30 **Conférence : Serious Game et Ludopédagogie, concepts et définitions**

10h30 **JULIAN ALVAREZ**, Professeur associé laboratoire DeVISU - UPHF / ESPE de Lille, Président de l'association Ludoscience.

10h30
10h45 **Pause**

10h45 **Conférence : SEGMENT² : et les idées entrent en jeu !**

11h30 **RAPHAËL MARCZAK** - MCF en Sciences de l'éducation.
Docteur en Game Studies, spécialiste de l'expérience joueur, en contrat post-doctoral au MICA - Université de Bordeaux Montaigne.

11h30 **Retours d'expérience**

12h30 **Subpoena, un serious game pour sensibiliser les étudiants au plagiat**

FRÉDÉRIC BOUYSSI, Ingénieur pédagogique, Direction de la Documentation Université de Bordeaux.

Jeux à énigmes en biologie et bioinformatique

JEAN-CHRISTOPHE TAVEAU, Professeur en Bioinformatique, UF de Biologie - Université de Bordeaux.

Golden Grape Challenge

CAROLINE MARTY, Ingénieure pédagogique, ISVV - Université de Bordeaux.

12h30
14h00 **Cocktail déjeunatoire** (Salle Badiane)

14h00
17h00 **Ateliers de mise en pratique** (Presqu'île - BUST)

Atelier 1



Introduction à l'animation ludopédagogique
(Salle île aux oiseaux)

Animateur :

- **JULIAN ALVAREZ**, Professeur associé laboratoire DeVISU UPHF / ESPE de Lille, Président de l'association Ludoscience.

A noter, cet atelier se terminera à 16H00

Atelier 2



SEGMENT² : et VOS idées entrent en jeu ! (salle Dune)

Animateurs :

- **RAPHAËL MARCZAK**
MCF en Sciences de l'éducation. Docteur en Game Studies, spécialiste de l'expérience joueur, en contrat post-doc-toral au MICA - Université de Bordeaux Montaigne.

- **GYORGY KURTAG**
Gyorgy Kurtag, Compositeur, Coordinateur Arts/sciences Labri/SCRIME - Université de Bordeaux.

Atelier 3



Jouer « sérieusement » à l'aide de la méthode LEGO® SERIOUS PLAY®
(salle Banc d'arguin)

Animatrice :

- **PAULINE JOURDAN**, Ingénieure pédagogique, MAPI - Université de Bordeaux.