



14 octobre 2022

Halle polyvalente de
Istres

Entrée libre et gratuite
de 9h30 à 21h30



Stand 27

La Guilde des Ludopédagogues Francophones

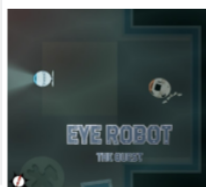
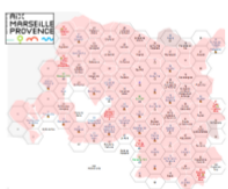


Johan CRAINICH

Tela

Jeu de gestion de réseaux de transports

Eye Robot, The Quest et Run Proton Run!
Deux jeux vidéos de Game jams scientifiques



Alexandre POYE

LTG - Limits To Growth

Jeu inspiré du rapport « Halte à la croissance ». Expérimenter et comprendre les limites du monde



Thierry SECQUEVILLE

ChronoLine

3 jeux de cartes sur la ludopédagogie, la gestion de projet et les approches agiles.

Le Marshmallow challenge EE
Jeu agile sur la Gestion des Aléas et du Changement

Méthodes de Learning Game Design



Symposium des scientifiques - de 18h à 20h, en distanciel



animé par Thierry SECQUEVILLE

avec Julian ALVAREZ, Philippe LEPINARD, Antoine CHOLLET, Laurent ALDON, Thomas BUFFET, et Suzon BEAUSSANT, Mathilde DURAND, Emma GREPILLOUX, Julie PEREIRA, Johan CRAINICH



Salon de la ludopédagogie le 14 octobre 2022 – Istres

 [Thierry Secqueville \(https://www.apprendre-avec-le-jeu.com/author/thierry-secqueville/\)](https://www.apprendre-avec-le-jeu.com/author/thierry-secqueville/), -

 22/04/2022 -

 [Communication \(https://www.apprendre-avec-le-jeu.com/category/communication/\)](https://www.apprendre-avec-le-jeu.com/category/communication/), / [Événement \(https://www.apprendre-avec-le-jeu.com/category/evenement/\)](https://www.apprendre-avec-le-jeu.com/category/evenement/), / [Se former \(https://www.apprendre-avec-le-jeu.com/category/se-former/\)](https://www.apprendre-avec-le-jeu.com/category/se-former/).